**总 结**

**第1章**

* **C程序结构特点（4-5页,）**
* **C程序运行（5页,编辑.c、编译.obj、连接.exe、运行）**

**第2章**

* **数据类型（基本数据类型）**
* **标识符**
* **各类型常量规定（整型--2、8、16进制，实型--定点、浮点，字符型——表示：’1’、’\0’、0、’\045’，参加算术运算时带入ASCII值）**
* **变量及定义**
* **常用运算符功能、优先级、结合性（会计算表达式的值）**
* **数据类型的自动与强制转换**

**第3章**

* **C语句分类（表达式语句、空语句、复合语句、控制类语句）**
* **结构化程序的三种基本结构：顺序、选择、循环**
* **基本输入/输出函数（getchar()、putchar()、scanf()、printf();scanf()、printf()函数的格式控制字符串含义）**
* **顺序结构程序的编写  
  函数体中代码结构：1）变量定义及初始化 2）赋初值 3）计算处理 4）输出。）  
  典型程序：一个整型数分位用%和/，两个数互换，使用数学函数计算）**

**第4章**

* **关系运算符功能及运算优先级**
* **逻辑运算符功能及运算优先级**
* **If语句格式及功能（单、双、多分支）**
* **Switch语句格式及功能（各分支无关顺序，break的使用）**
* **条件运算符**
* **If嵌套的使用**
* **选择结构程序的编写  
  典型程序：计算分段函数，学生成绩分等级（分别用if和switch语句），求一元二次方程的根，判断一个字符是大写、小写、数字、空格或其它字符吗，判断一个整数是几位数之后逆序输出**

**第5章**

* **While语句格式及功能**
* **Do-while语句格式及功能**
* **For语句格式及功能**
* **循环嵌套的使用**
* **Break与continue的使用**
* **循环结构程序编写  
  典型程序：求累加和（求多项式的和、隔项变号方法），求累乘积，求最大最小数，统计个数，求素数，用结束标志法控制循环，86页习题6求完数，打印块状图形86页第4题，双重循环程序如3！+6！+9！+。。。18！，判断x能否被y整除的式子：x%y==0**

**第6章**

* **一维数组的含义、定义、初始化、引用**
* **二维数组的含义、定义、初始化、引用（二维数组如何看做一维数组用？）**
* **字符数组的含义、定义、初始化、引用（结束标志）**
* **数组名的含义（首地址、常量）**
* **字符串常量的表示**
* **字符串的输入/输出函数（gets()、puts()）**
* **字符串处理函数的格式及使用（strlen、strcat、strcpy、strcmp）**
* **典型程序：  
  求多个数的平均值、最大最小数及位置，冒泡选择法升序降序排，在有序数列中插入数据94页，在有序数列中删除数据95页，求对角线元素的和，求下或上三角元素的和，求某列某行元素的和，矩阵转置，输出杨辉三角，两个字符串的复制、连接及长度，数组元素逆序存放，字符串中字符的排序**

**第7章（除7.8.3）**

* **C中函数的结构及顺序、分类**
* **函数的定义、声明、调用、返回值**
* **函数参数的传递：单向数值传递**
* **函数参数为地址时的写法与含义**
* **数组元素和数组名作参数时的写法与含义**
* **函数的嵌套调用**
* **变量的作用域（什么是局部变量、全局变量，它们的作用域）**
* **变量的存储类别（动态、静态的含义，static类型的使用）**
* **文件包含预处理的含义及使用**
* **无参、有参宏的定义、调用及代换**
* **学会将某功能代码编写在一个函数中，并由主调函数调用执行，结果返回到主调函数中输出（实参-形参：一个数值、一个变量的地址、数组名或数组的首地址；被调-主调的返回值：return、地址、全局变量）**

**第8章（8.1—8.4）**

* **指针（p）的概念、定义（int a,\*p=&a;）、含义(p指向a)、使用（\*p）**
* **一个值用指针来处理**
* **用指针处理数组（\*（p+i）、p[i]、\*（a+i））**
* **用指针处理字符串**

**第9章（9.1）**

* **结构体类型的定义**
* **结构体类型变量的定义**
* **结构体变量的初始化**
* **结构体变量的引用**

**第10章（10.1-10.3）**

* **C中文件由二进制（b）、文本文件**
* **全部文件操作均由函数完成**
* **每一个文件有一个指向它的文件类型指针，通过指针指定文件操作**
* **文件操作步骤：1）打开文件 2）读r写w 3）关闭文件**